



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN
PLAN DE ESTUDIOS

Facultad : CIENCIAS Y TECNOLOGIA
Carrera : INGENIERÍA EN INFORMÁTICA
Promoción: 12
Modalidad: Presencial
Año de Inicio: 2.018
Duración Normal: 5 años

Cod. Nivel	Cod. Sistema	Materias	Créditos por		Horas	Prerrequisitos
			Horas Teóricas	Horas de Práctica		
Materias de Formación General			26	0	26	390
Obligatorias			26	0	26	390
ADM-100	4435	FUNDAMENTOS DE ORGANIZACIÓN EMPRESARIAL	2	0	2	30 Ninguno
ECON-100	4434	FUNDAMENTOS DE ECONOMÍA	2	0	2	30 Ninguno
INFO-515	4436	COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD	2	0	2	30 Ninguno
INFO-525	4437	PRÁCTICA PROFESIONAL DE LA COMPUTACIÓN	2	0	2	30 Ninguno
LMO-106	1377	COMUNICACIÓN: ORAL Y ESCRITA	4	0	4	60 Ninguno
LMO-110	1706	INGLÉS PARA INFORMÁTICA I	4	0	4	60 Ninguno
LMO-210	2077	INGLÉS PARA INFORMÁTICA II	4	0	4	60 LMO-110
LMO-211	4610	GUARANÍ PARA INFORMÁTICOS	2	0	2	30 Ninguno
SOC-164	4433	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA	4	0	4	60 Ninguno
Examen de Suficiencia			0	0	0	0
COM-403	3518	SUFICIENCIA EN LENGUA CASTELLANA	0	0	0	0
INFO-401	3517	SUFICIENCIA EN INFORMÁTICA	0	0	0	0
LMO-401	3519	SUFICIENCIA EN IDIOMA INGLÉS	0	0	0	0
Materias Específicas de la Carrera			168	76	244	3660
Obligatorias de la Carrera			136	40	176	2640
INFO-110	3170	INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN	4	0	4	60 Ninguno
INFO-120	260	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA	4	0	4	60 Ninguno
INFO-150	1016	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS I	4	4	8	120 INFO-120
INFO-155	1545	INTRODUCCIÓN A LA COMUNICACIÓN DE DATOS	4	0	4	60 INFO-120
INFO-175	4438	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN C	4	4	8	120 INFO-150
INFO-178	1539	TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS MULTIUSUARIO - LINUX	4	4	8	120 Ninguno
INFO-181	2445	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB	4	4	8	120 Ninguno
INFO-189	1552	FUNDAMENTOS DE LAS CIENCIAS DE COMPUTACIÓN	4	0	4	60 INFO-200
INFO-200	1029	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS II	4	4	8	120 INFO-150
INFO-270	41	ESTRUCTURAS DE DATOS Y ARCHIVOS	4	0	4	60 INFO-200
INFO-300	568	GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	4	0	4	60 INFO-120
INFO-325	3065	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS I	4	0	4	60 INFO-120
INFO-335	3066	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS II	4	0	4	60 INFO-325
INFO-345	3067	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS III	4	0	4	60 INFO-335
INFO-351	1705	DISEÑO DE BASES DE DATOS RELACIONALES	4	0	4	60 INFO-270
INFO-411	1812	PROGRAMACIÓN SQL	4	4	8	120 INFO-351
INFO-530	1814	SISTEMAS OPERATIVOS PARA COMPUTADORAS	4	0	4	60 INFO-155
INFO-540	1815	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	4	0	4	60 INFO-270
Programación Orientada por Objetos			8	8	16	240
Introducción a la Programación Orientada por Objetos			4	4	8	120
INFO-162	1540	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - JAVA	4	4	8	120 INFO-150
INFO-164	1839	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - C++	4	4	8	120 INFO-150
INFO-173	3352	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - C#	4	4	8	120 INFO-150
INFO-174	4642	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - OBJECT PASCAL	4	4	8	120 INFO-150
Programación Orientada por Objetos Avanzada			4	4	8	120
INFO-242	1542	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - JAVA	4	4	8	120 INFO-200, INFO-162
INFO-244	1843	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - C++	4	4	8	120 INFO-200, INFO-164
INFO-253	3436	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - C#	4	4	8	120 INFO-200, INFO-173
INFO-254	4644	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - OBJECT PASCAL	4	4	8	120 INFO-200, INFO-174
Programación Orientada por Eventos			8	8	16	240
Introducción a la Programación Orientada por Eventos			4	4	8	120
INFO-165	1544	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - VISUAL BASIC	4	4	8	120 INFO-120
INFO-166	1840	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - C++	4	4	8	120 INFO-120
INFO-167	1841	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - DELPHI	4	4	8	120 INFO-120
Programación Orientada por Eventos Avanzada			4	4	8	120
INFO-245	1844	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - VISUAL BASIC	4	4	8	120 INFO-200, INFO-165
INFO-246	1845	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - C++	4	4	8	120 INFO-200, INFO-166
INFO-247	1846	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - DELPHI	4	4	8	120 INFO-200, INFO-167
Participación en Congresos y seminarios			8	0	8	120



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN
PLAN DE ESTUDIOS

Facultad : CIENCIAS Y TECNOLOGIA
Carrera : INGENIERÍA EN INFORMÁTICA
Promoción: 12
Modalidad: Presencial
Año de Inicio: 2.018
Duración Normal: 5 años

Cod. Nivel	Cod. Sistema	Materias	Créditos por		Horas	Prerrequisitos
			Horas Teóricas	Horas de Práctica		
Ciencias Exactas			40	0	40	600
MAT-100	1005	ÁLGEBRA	4	0	4	60 Ninguno
MAT-154	4475	ESTRUCTURAS DISCRETAS I	4	0	4	60 MAT-100
MAT-162	4476	ESTRUCTURAS DISCRETAS II	4	0	4	60 MAT-154
MAT-250	1022	ESTADISTICA DESCRIPTIVA E INFERENCIAL	4	0	4	60 MAT-100
MAT-251	1702	FÍSICA I	4	0	4	60 MAT-100
MAT-280	538	MATEMATICA FINANCIERA	4	0	4	60 MAT-100
MAT-311	1819	FÍSICA II	4	0	4	60 MAT-251
MAT-321	1820	INVESTIGACION OPERATIVA	4	0	4	60 MAT-100
MAT-324	4477	CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	4	0	4	60 MAT-100
MAT-325	4478	ÁLGEBRA LINEAL	4	0	4	60 MAT-100
Enfasis en Ciencias de Computación			32	36	68	1020
Electivas de la Carrera			28	8	36	540
Lenguajes de Programación			8	8	16	240
		Introducción a la Programación	4	4	8	120
		Programación Avanzada	4	4	8	120
Bases de Datos			4	0	4	60
Ciencias de Computación			16	0	16	240
Obligatoria de Grado Académico			4	28	32	480
Grado Académico			4	28	32	480
INFO-586	4527	TRABAJO DE GRADO PARA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA ÉNFASIS CIENCIAS DE COMPUTACIÓN	4	28	32	480
TOTAL DE CRÉDITOS NECESARIOS - INGENIERÍA EN INFORMÁTICA CON ÉNFASIS EN CIENCIAS DE COMPUTACIÓN			194	76	270	4050