



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN
PLAN DE ESTUDIOS

Facultad : CIENCIAS Y TECNOLOGIA
Carrera : INGENIERÍA EN INFORMÁTICA
Promoción: 14
Modalidad: Presencial
Año de Inicio: 2.020
Duración Normal: 5 años

			Créditos por		Totales	Horas	Prerrequisitos
Cod. Nivel	Cod. Sistema	Materias	Horas Teóricas	Horas de Práctica			
Materias de Formación General			26	0	26	390	
Obligatorias			26	0	26	390	
ADM-100	4435	FUNDAMENTOS DE ORGANIZACIÓN EMPRESARIAL	2	0	2	30	Ninguno
ECON-100	4434	FUNDAMENTOS DE ECONOMÍA	2	0	2	30	Ninguno
INFO-515	4436	COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD	2	0	2	30	Ninguno
INFO-525	4437	PRÁCTICA PROFESIONAL DE LA COMPUTACIÓN	2	0	2	30	Ninguno
LMO-106	1377	COMUNICACIÓN: ORAL Y ESCRITA	4	0	4	60	Ninguno
LMO-110	1706	INGLÉS PARA INFORMÁTICA I	4	0	4	60	Ninguno
LMO-210	2077	INGLÉS PARA INFORMÁTICA II	4	0	4	60	LMO-110
LMO-211	4610	GUARANÍ PARA INFORMÁTICOS	2	0	2	30	Ninguno
SOC-164	4433	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA	4	0	4	60	Ninguno
Examen de Suficiencia			0	0	0	0	
COM-403	3518	SUFICIENCIA EN LENGUA CASTELLANA	0	0	0	0	
INFO-401	3517	SUFICIENCIA EN INFORMÁTICA	0	0	0	0	
LMO-401	3519	SUFICIENCIA EN IDIOMA INGLÉS	0	0	0	0	
Materias Específicas de la Carrera			168	76	244	3660	
Obligatorias de la Carrera			136	40	176	2640	
INFO-110	3170	INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN	4	0	4	60	Ninguno
INFO-120	260	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA	4	0	4	60	Ninguno
INFO-150	1016	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS I	4	4	8	120	INFO-120
INFO-155	1545	INTRODUCCIÓN A LA COMUNICACIÓN DE DATOS	4	0	4	60	INFO-120
INFO-175	4438	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN C	4	4	8	120	INFO-150
INFO-178	1539	TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS MULTIUSUARIO - LINUX	4	4	8	120	Ninguno
INFO-181	2445	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB	4	4	8	120	Ninguno
INFO-189	1552	FUNDAMENTOS DE LAS CIENCIAS DE COMPUTACIÓN	4	0	4	60	INFO-200
INFO-200	1029	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS II	4	4	8	120	INFO-150
INFO-270	41	ESTRUCTURAS DE DATOS Y ARCHIVOS	4	0	4	60	INFO-200
INFO-300	568	GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	4	0	4	60	INFO-120
INFO-325	3065	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS I	4	0	4	60	INFO-120
INFO-335	3066	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS II	4	0	4	60	INFO-325
INFO-345	3067	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS III	4	0	4	60	INFO-335
INFO-351	1705	DISEÑO DE BASES DE DATOS RELACIONALES	4	0	4	60	INFO-270
INFO-411	1812	PROGRAMACIÓN SQL	4	4	8	120	INFO-351
INFO-530	1814	SISTEMAS OPERATIVOS PARA COMPUTADORAS	4	0	4	60	INFO-155
INFO-540	1815	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	4	0	4	60	INFO-270
Programación Orientada por Objetos			8	8	16	240	
Introducción a la Programación Orientada por Objetos			4	4	8	120	
INFO-162	1540	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - JAVA	4	4	8	120	INFO-150
INFO-164	1839	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - C++	4	4	8	120	INFO-150
INFO-173	3352	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - C#	4	4	8	120	INFO-150
INFO-174	4642	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - OBJECT PASCAL	4	4	8	120	INFO-150
Programación Orientada por Objetos Avanzada			4	4	8	120	
INFO-242	1542	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - JAVA	4	4	8	120	INFO-200, INFO-162
INFO-244	1843	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - C++	4	4	8	120	INFO-200, INFO-164
INFO-253	3436	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - C#	4	4	8	120	INFO-200, INFO-173
INFO-254	4644	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - OBJECT PASCAL	4	4	8	120	INFO-200, INFO-174
Programación Orientada por Eventos			8	8	16	240	
Introducción a la Programación Orientada por Eventos			4	4	8	120	
INFO-165	1544	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - VISUAL BASIC	4	4	8	120	INFO-120
INFO-166	1840	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - C++	4	4	8	120	INFO-120
INFO-167	1841	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - DELPHI	4	4	8	120	INFO-120
Programación Orientada por Eventos Avanzada			4	4	8	120	
INFO-245	1844	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - VISUAL BASIC	4	4	8	120	INFO-200, INFO-165
INFO-246	1845	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - C++	4	4	8	120	INFO-200, INFO-166
INFO-247	1846	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - DELPHI	4	4	8	120	INFO-200, INFO-167
Participación en Congresos y seminarios			8	0	8	120	



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN

PLAN DE ESTUDIOS

Facultad : CIENCIAS Y TECNOLOGIA
Carrera : INGENIERÍA EN INFORMÁTICA
Promoción: 14
Modalidad: Presencial
Año de Inicio: 2.020
Duración Normal: 5 años

Cod. Nivel		Cod. Sistema	Materias	Créditos por Horas Teóricas	Créditos por Horas de Práctica	Totales	Horas	Prerrequisitos
Ciencias Exactas				40	0	40	600	
MAT-100 1005 ÁLGEBRA				4	0	4	60	Ninguno
MAT-154 4475 ESTRUCTURAS DISCRETAS I				4	0	4	60	MAT-100
MAT-162 4476 ESTRUCTURAS DISCRETAS II				4	0	4	60	MAT-154
MAT-250 1022 ESTADISTICA DESCRIPTIVA E INFERENCIAL				4	0	4	60	MAT-100
MAT-251 1702 FÍSICA I				4	0	4	60	MAT-100
MAT-280 538 MATEMATICA FINANCIERA				4	0	4	60	MAT-100
MAT-311 1819 FÍSICA II				4	0	4	60	MAT-251
MAT-321 1820 INVESTIGACION OPERATIVA				4	0	4	60	MAT-100
MAT-324 4477 CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL				4	0	4	60	MAT-100
MAT-325 4478 ÁLGEBRA LINEAL				4	0	4	60	MAT-100
Enfasis en Ciencias de Computación				32	36	68	1020	
Electivas de la Carrera				28	8	36	540	
Lenguajes de Programación				8	8	16	240	
Introducción a la Programación				4	4	8	120	
Programación Avanzada				4	4	8	120	
Bases de Datos				4	0	4	60	
Ciencias de Computación				16	0	16	240	
Obligatoria de Grado Académico				4	28	32	480	
Grado Académico				4	28	32	480	
INFO-586 4527 TRABAJO DE GRADO PARA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA ÉNFASIS CIENCIAS DE COMPUTACIÓN				4	28	32	480	
TOTAL DE CRÉDITOS NECESARIOS - INGENIERÍA EN INFORMÁTICA CON ÉNFASIS EN CIENCIAS DE COMPUTACIÓN				194	76	270	4050	