



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE ASUNCIÓN**  
**PLAN DE ESTUDIOS**

**Facultad :** CIENCIAS Y TECNOLOGÍA  
**Carrera :** CIENCIAS INFORMÁTICAS  
**Promoción:** 18  
**Modalidad:** Presencial  
**Año de Inicio:** 2.018  
**Duración Normal:** 4 años

Cod. Nivel	Cod. Sistema	Materias	Créditos por		Horas	Prerrequisitos
			Horas Teóricas	Horas de Práctica		
<b>Materias de Formación General</b>			<b>26</b>	<b>0</b>	<b>26</b>	<b>390</b>
<b>Obligatorias</b>			<b>26</b>	<b>0</b>	<b>26</b>	<b>390</b>
ADM-100	4435	FUNDAMENTOS DE ORGANIZACIÓN EMPRESARIAL	2	0	2	30 Ninguno
ECON-100	4434	FUNDAMENTOS DE ECONOMÍA	2	0	2	30 Ninguno
INFO-515	4436	COMPUTACIÓN Y SOCIEDAD	2	0	2	30 Ninguno
INFO-525	4437	PRÁCTICA PROFESIONAL DE LA COMPUTACIÓN	2	0	2	30 Ninguno
LMO-106	1377	COMUNICACIÓN: ORAL Y ESCRITA	4	0	4	60 Ninguno
LMO-110	1706	INGLÉS PARA INFORMÁTICA I	4	0	4	60 Ninguno
LMO-210	2077	INGLÉS PARA INFORMÁTICA II	4	0	4	60 LMO-110
LMO-211	4610	GUARANÍ PARA INFORMÁTICOS	2	0	2	30 Ninguno
SOC-164	4433	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA	4	0	4	60 Ninguno
<b>Examen de Suficiencia</b>			<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
COM-403	3518	SUFICIENCIA EN LENGUA CASTELLANA	0	0	0	0
INFO-401	3517	SUFICIENCIA EN INFORMÁTICA	0	0	0	0
LMO-401	3519	SUFICIENCIA EN IDIOMA INGLÉS	0	0	0	0
<b>Materias Específicas de la Carrera</b>			<b>128</b>	<b>68</b>	<b>196</b>	<b>2940</b>
<b>Obligatorias de la Carrera</b>			<b>104</b>	<b>36</b>	<b>140</b>	<b>2100</b>
INFO-110	3170	INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN	4	0	4	60 Ninguno
INFO-120	260	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA	4	0	4	60 Ninguno
INFO-150	1016	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS I	4	4	8	120 INFO-120
INFO-155	1545	INTRODUCCIÓN A LA COMUNICACIÓN DE DATOS	4	0	4	60 INFO-120
INFO-178	1539	TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS MULTIUSUARIO - LINUX	4	4	8	120 Ninguno
INFO-181	2445	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE PÁGINAS WEB	4	4	8	120 Ninguno
INFO-189	1552	FUNDAMENTOS DE LAS CIENCIAS DE COMPUTACIÓN	4	0	4	60 INFO-200
INFO-200	1029	LÓGICA DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS II	4	4	8	120 INFO-150
INFO-270	41	ESTRUCTURAS DE DATOS Y ARCHIVOS	4	0	4	60 INFO-200
INFO-300	568	GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	4	0	4	60 INFO-120
INFO-325	3065	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS I	4	0	4	60 INFO-120
INFO-335	3066	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS II	4	0	4	60 INFO-325
INFO-345	3067	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS III	4	0	4	60 INFO-335
INFO-351	1705	DISEÑO DE BASES DE DATOS RELACIONALES	4	0	4	60 INFO-270
INFO-411	1812	PROGRAMACIÓN SQL	4	4	8	120 INFO-351
<b>Programación Orientada por Objetos</b>			<b>8</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>240</b>
<b>Introducción a la Programación Orientada por Objetos</b>			<b>4</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>120</b>
INFO-162	1540	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - JAVA	4	4	8	120 INFO-150
INFO-164	1839	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - C++	4	4	8	120 INFO-150
INFO-173	3352	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - C#	4	4	8	120 INFO-150
INFO-174	4642	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS - OBJECT PASCAL	4	4	8	120 INFO-150
<b>Programación Orientada por Objetos Avanzada</b>			<b>4</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>120</b>
INFO-242	1542	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - JAVA	4	4	8	120 INFO-200, INFO-162
INFO-244	1843	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - C++	4	4	8	120 INFO-200, INFO-164
INFO-253	3436	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - C#	4	4	8	120 INFO-200, INFO-173
INFO-254	4644	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR OBJETOS AVANZADA - OBJECT PASCAL	4	4	8	120 INFO-200, INFO-174
<b>Programación Orientada por Eventos</b>			<b>8</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>240</b>
<b>Introducción a la Programación Orientada por Eventos</b>			<b>4</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>120</b>
INFO-165	1544	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - VISUAL BASIC	4	4	8	120 INFO-120
INFO-166	1840	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - C++	4	4	8	120 INFO-120
INFO-167	1841	INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS - DELPHI	4	4	8	120 INFO-120
<b>Programación Orientada por Eventos Avanzada</b>			<b>4</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	<b>120</b>
INFO-245	1844	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - VISUAL BASIC	4	4	8	120 INFO-200, INFO-165
INFO-246	1845	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - C++	4	4	8	120 INFO-200, INFO-166
INFO-247	1846	PROGRAMACIÓN ORIENTADA POR EVENTOS AVANZADA - DELPHI	4	4	8	120 INFO-200, INFO-167
<b>Participación en Congresos y seminarios</b>			<b>8</b>	<b>0</b>	<b>8</b>	<b>120</b>
<b>Ciencias Exactas</b>			<b>20</b>	<b>0</b>	<b>20</b>	<b>300</b>
MAT-100	1005	ÁLGEBRA	4	0	4	60 Ninguno
MAT-153	2431	MATEMÁTICAS DISCRETAS	4	0	4	60 MAT-100
MAT-250	1022	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA E INFERENCIAL	4	0	4	60 MAT-100
MAT-280	538	MATEMÁTICA FINANCIERA	4	0	4	60 MAT-100
MAT-326	4524	FUNDAMENTOS DE CALCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL	2	0	2	30 MAT-100
MAT-327	4525	FUNDAMENTOS DE ÁLGEBRA LINEAL	2	0	2	30 MAT-100
<b>Énfasis en Bases de Datos</b>			<b>24</b>	<b>32</b>	<b>56</b>	<b>840</b>
<b>Electivas de la Carrera</b>			<b>20</b>	<b>8</b>	<b>28</b>	<b>420</b>
<b>Lenguajes de Programación</b>			<b>8</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>240</b>
Introducción a la Programación			4	4	8	120
Programación Avanzada			4	4	8	120
<b>Bases de Datos</b>			<b>12</b>	<b>0</b>	<b>12</b>	<b>180</b>
<b>Obligatoria de Grado Académico</b>			<b>4</b>	<b>24</b>	<b>28</b>	<b>420</b>
<b>Grado Académico</b>			<b>4</b>	<b>24</b>	<b>28</b>	<b>420</b>
INFO-5E	4529	TRABAJO DE GRADO PARA CIENCIAS INFORMÁTICAS ÉNFASIS BASES DE DATOS	4	24	28	420
<b>TOTAL DE CRÉDITOS NECESARIOS - LICENCIATURA EN CIENCIAS INFORMÁTICAS CON ÉNFASIS EN BASES DE DATOS</b>			<b>154</b>	<b>68</b>	<b>222</b>	<b>3330</b>